

플랍 이후 아웃츠별 확률(보이지 않는 카드 47장 기준)

35.0%

아웃츠 9개, 리버까지

아웃츠	드로우 예시	턴 카드만	리버까지	2와 4의 법칙
1		2.1%	4.3%	2% / 4%
2	세트를 노리는 포켓 페어	4.3%	8.4%	4% / 8%
3		6.4%	12.5%	6% / 12%
4	거트샷 스트레이트 드로우	8.5%	16.5%	8% / 16%
5		10.6%	20.4%	10% / 20%
6	오버카드 두 장	12.8%	24.1%	12% / 24%
7		14.9%	27.8%	14% / 28%
8	오픈 엔디드 스트레이트 드로우	17.0%	31.5%	16% / 32%
9	플러시 드로우	19.1%	35.0%	18% / 36%
10		21.3%	38.4%	20% / 40%
11		23.4%	41.7%	22% / 44%
12	플러시 드로우와 거트샷	25.5%	45.0%	24% / 48%
13		27.7%	48.1%	26% / 52%
14		29.8%	51.2%	28% / 56%
15	플러시 드로우와 오픈 엔디드	31.9%	54.1%	30% / 60%
16		34.0%	57.0%	32% / 64%
17		36.2%	59.8%	34% / 68%
18		38.3%	62.4%	36% / 72%
19		40.4%	65.0%	38% / 76%
20		42.6%	67.5%	40% / 80%

턴 확률은 아웃츠를 보이지 않는 카드 47장으로 나눈 값이고, 리버 확률은 남은 두 장을 모두 계산에 넣어요.



스캔하면 Poker Skill 앱에서 팟 오즈에
따른 콜 판단 연습을 무료로 할 수 있어요.

벳 사이징별 팟 오즈와 필요한 에퀴티

상대의 벳	받는 팟 오즈	필요한 에퀴티
팟의 사분의 일	5 대 1	17%
팟의 삼분의 일	4 대 1	20%
팟의 절반	3 대 1	25%
팟의 삼분의 이	2.5 대 1	29%
팟의 사분의 삼	2.3 대 1	30%
팟 사이즈	2 대 1	33%
오버벳, 팟의 1.5배	1.7 대 1	38%
팟의 두 배	1.5 대 1	40%

손익분기 에퀴티는 콜에 필요한 칩 수를 콜한 뒤 팟에 있는 전체 칩 수로 나눈 값이에요.

플레이어가 가장 많이 찾아보는 확률

상황	확률	N번에 1번
플러시 드로우가 리버까지 완성될 확률	35%	2.9번에 1번
오픈 엔드 스트레이트 드로우가 리버까지 완성될 확률	32%	3.2번에 1번
오버카드 두 장 중 하나라도 리버까지 페어가 될 확률	24%	4.1번에 1번
거트샷이 리버까지 완성될 확률	16.5%	6.1번에 1번
포켓 페어가 플랍에서 세트 이상이 될 확률	12%	8.5번에 1번
페어가 아닌 두 장이 플랍에서 페어를 하나 이상 만들 확률	32%	3.1번에 1번
같은 무늬 두 장에 리버까지 같은 무늬가 세 장 더 나올 확률	6.4%	16번에 1번
어떤 포켓 페어든 받을 확률	5.9%	17번에 1번
포켓 에이스를 받을 확률	0.45%	221번에 1번

플랍 전에 올인했을 때의 대략적인 에퀴티

매치업	핸드 예시	유리한 쪽	불리한 쪽
오버페어 대 언더페어	AA 대 KK	약 80%	약 20%
페어 대 오버카드 두 장	22 대 AK	페어가 약간 유리	거의 반반
도미네이트된 하이카드	AQ 대 AK	AK 74%	AQ 26%
최고의 스타팅 핸드 대 아무 카드 두 장	AA	85%	15%
높은 포켓 페어 대 아무 카드 두 장	QQ, 그다음 JJ	80%, 그다음 77.5%	20%, 그다음 22.5%
페어가 아닌 최고의 핸드 대 아무 카드 두 장	AKs, 그다음 AKo	67%, 그다음 65%	33%, 그다음 35%



스캔하면 Poker Skill 앱에서 팟 오즈에
따른 콜 판단 연습을 무료로 할 수 있어요.