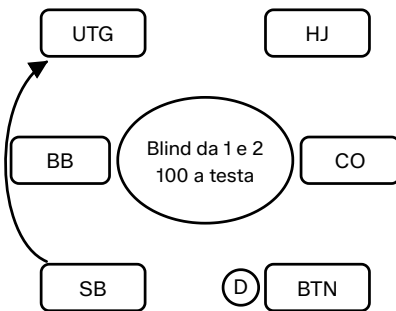


Texas Hold'em: distribuisci e gioca la tua **prima mano**

Texas Hold'em no-limit, blind 1/2, unità senza valore.

La D indica il posto del bottone



Da SB, una carta alla volta, in senso orario

PREPARA IL TAVOLO

- Togli i jolly dal mazzo da 52 carte e trova qualcosa da usare come bottone.
- Conta 80 chip da 1 e 140 chip da 5.
- Dai a ogni giocatore dieci chip da 1 e diciotto da 5, cioè 100 unità a testa.
- Lascia al centro le 20 chip da 1 e le 32 da 5 che avanzano, per fare il cambio.
- Scrivi i due valori dove tutti possano vederli. I colori delle chip da soli non significano niente.

DISTRIBUISCI UNA MANO, IN ORDINE

- 1 Mescola, offri il mazzo da tagliare e metti il bottone davanti a chi distribuisce questa mano.
- 2 Lo small blind mette 1 e il big blind mette 2, prima che qualsiasi carta lasci il mazzo.
- 3 Distribuisci una carta alla volta, coperta, partendo dallo small blind in senso orario, finché tutti ne hanno due.
- 4 Le puntate iniziano prima del flop, e agisce per primo il giocatore alla sinistra del big blind. Il giro continua finché chi può ancora agire ha agito e pareggiato la puntata più alta, e il big blind mantiene l'opzione di fare raise anche quando nessuno l'ha fatto.
- 5 Brucia la prima carta, coperta, poi scoprine tre: il flop. Da qui in poi comincia il primo giocatore ancora in mano alla sinistra del bottone.
- 6 Brucia di nuovo, poi scopri una quarta carta accanto al flop. Segue un altro giro di puntate.
- 7 Brucia un'ultima carta, poi scopri la quinta carta comune. Il giro di puntate che segue è l'ultimo.
- 8 Assegna il piatto, raccogli le carte e sposta il bottone di un posto in senso orario.

Nessuno ha ancora puntato

Nessuno ha ancora puntato: puoi fare check o puntare. Anche il fold è consentito, e significa rinunciare alla mano.

Hai davanti una puntata

Hai davanti una puntata: puoi fare fold, call o raise. Se dopo la tua ultima azione sono entrate solo le chip di un all-in più piccolo di un raise completo, puoi fare call o fold, ma non raise.

In heads-up l'ordine cambia. Il bottone mette lo small blind da 1 e l'altro giocatore il big blind da 2, e il bottone riceve la carta per ultimo, quindi la prima va al big blind. Il bottone agisce per primo prima del flop e per ultimo in tutte le street successive.

COSA BATTE COSA, DALLA MIGLIORE ALLA PEGGIORE

1 Scala reale



6 Scala



2 Scala colore



7 Tris



3 Poker



8 Doppia coppia



4 Full



9 Coppia



5 Colore



10 Carta alta



Una mano ha sempre esattamente cinque carte, e giocano le cinque migliori delle tue sette. Quando due giocatori hanno la stessa coppia, si confrontano le tre carte che l'accompagnano, dalla più alta in giù, e decide la prima diversa. Quelle tre carte sono i kicker. A parità di tutte e cinque le carte, il piatto si divide e nessuna sesta carta fa da spareggio.

Una mano, dalla distribuzione
allo **showdown**

Sei posti, 100 unità a testa, blind da 1 e 2.

IL PIATTO DOPO OGNI STREET

STREET	COSA FANNO I GIOCATORI	PIATTO
Blind	SB mette 1 e BB mette 2 prima che venga distribuita qualsiasi carta.	3
Preflop	UTG e HJ fanno fold. CO fa call di 2. BTN fa raise a 6, cioè porta a 6 il totale della street. SB e BB fanno fold, e CO aggiunge 4 per arrivare a 6.	15
Flop 	Ora CO agisce per primo e fa check. BTN punta 10 in un piatto da 15 e CO fa call di 10.	35
Turn 	CO fa check e BTN fa check dietro. Nel piatto non entra niente.	35
River 	CO punta 12 e BTN fa call di 12. Entrambi i giocatori hanno agito e le puntate sono pari, quindi non si punta più.	59

Board  BTN  CO 

Entrambi i giocatori hanno una coppia di donne. BTN gioca $Q♠ Q♦ A♥ 8♥ 7♠$ e CO gioca $Q♠ Q♥ 9♦ 8♥ 7♠$. L'asso di BTN batte il nove di CO come terza carta, quindi **BTN prende i 59**.

Un all-in più piccolo di un raise completo non riapre le puntate. Blind da 1 e 2: A fa raise a 6, B fa call di 6 e C è all-in per 8. L'aumento di C è di 2, meno dell'ultimo raise completo di 4, quindi A ha davanti altri 2 e può fare call o fold.

QUANDO UNO STACK SI ESAURISCE, IL PIATTO SI DIVIDE

Quattro giocatori mettono chip nel piatto nel corso della mano: A 20, B 50, C 80 e D 10 prima di fare fold.

Board  A  B  C 

IL PIATTO	UNITÀ	CHI PUÒ VINCERLO	CHI LO VINCE
Piatto principale	70	A, B e C	A, con un tris di re
Piatto secondario	60	B e C	B, con una coppia d'assi
Chip restituite	30	Nessuno le ha pareggiate	Tornano a C

Il piatto principale sono i primi 20 di A, di B e di C, più i 10 che D ha lasciato facendo fold: 70. Il piatto secondario sono i 30 che B e C hanno messo ciascuno oltre i 20: 60.

Regole della Tournament Directors Association

Le regole su misdeal e all-in usate qui vengono dalla versione 1.0, pubblicata dall'associazione nel 2024, e il direttore la segue nei tornei che la adottano.

Regole della sala da poker

Le regole proprie di una sala disciplinano i suoi cash game e fissano convenzioni come la chip dispari. Valgono solo lì. Un esempio pubblicato: le regole dei cash game di PokerStars Live.

Robert's Rules of Poker

La versione 11 è il riferimento meno recente per le procedure delle partite in casa, come sostituire una sola carta coperta esposta per errore. Una sala che pubblica regole proprie segue invece quelle.



Scansiona il codice per aprire **Poker Skill**, l'app gratuita per allenarti.

Gioca mani come questa e l'app ti dice quale linea sarebbe stata migliore.

La guida completa, con le domande per metterti alla prova:

<https://www.pokerskill.com/it/blog/how-to-play-poker/>