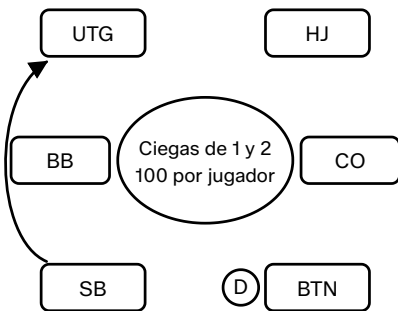


Texas Hold'em: reparte y juega tu primera mano

Texas Hold'em no-limit, ciegas 1/2, unidades sin valor monetario.

La D marca el asiento del botón



Desde la SB, carta a carta, en sentido horario

PREPARA LA MESA

- Saca los comodines de la baraja de 52 cartas y busca algo que sirva de botón.
- Cuenta 80 fichas marcadas con 1 y 140 fichas marcadas con 5.
- Dale a cada jugador diez fichas de 1 y dieciocho de 5, que suman 100 unidades.
- Deja en el centro, como cambio, las 20 fichas de 1 y las 32 de 5 que sobran.
- Escribe los dos valores donde todos puedan verlos. Los colores de las fichas no significan nada por sí solos.

REPARTE UNA MANO, EN ORDEN

- 1 Baraja, ofrece el corte y pon el botón delante del asiento que reparte esta mano.
- 2 La ciega pequeña pone 1 y la ciega grande pone 2, antes de que salga ninguna carta de la baraja.
- 3 Reparte las cartas de una en una, boca abajo, desde la ciega pequeña en sentido horario, hasta que todos tengan dos.
- 4 Las apuestas empiezan antes del flop, y actúa primero el jugador a la izquierda de la ciega grande. La ronda sigue hasta que todos los que aún pueden actuar hayan actuado e igualado la apuesta más alta, y la ciega grande conserva la opción de hacer raise aunque nadie haya hecho raise.
- 5 Quema la carta de arriba boca abajo y pon tres boca arriba: el flop. Desde ahora actúa primero el primer jugador activo a la izquierda del botón.
- 6 Vuelve a quemar y pon una cuarta carta boca arriba junto al flop. Sigue otra ronda de apuestas.
- 7 Quema por última vez y pon la quinta carta compartida. La ronda de apuestas que sigue es la última.
- 8 Entrega el bote, recoge las cartas y mueve el botón un asiento en sentido horario.

Nadie ha apostado todavía

Nadie ha apostado todavía, así que puedes hacer check o apostar. El fold también es legal, y con él renuncias a la mano.

Te enfrentas a una apuesta

Te enfrentas a una apuesta, así que puedes hacer fold, call o raise. Si desde tu última acción solo entró un all-in menor que un raise completo, puedes hacer call o fold, pero no raise.

En heads-up cambia el orden. El botón pone la ciega pequeña de 1 y el otro jugador pone la ciega grande de 2, y el botón recibe su carta al final, así que la ciega grande recibe la primera. El botón actúa primero antes del flop y último en todas las calles siguientes.

QUÉ LE GANA A QUÉ, DE LA MEJOR A LA PEOR

1 Escalera real



6 Escalera



2 Escalera de color



7 Trío



3 Póker



8 Doble par



4 Full



9 Par



5 Color



10 Carta alta



Una mano siempre tiene exactamente cinco cartas, y juegan las cinco mejores de tus siete. Cuando dos jugadores forman el mismo par, las tres cartas que lo acompañan se comparan de mayor a menor, y decide la primera que sea distinta. Esas tres cartas son los kickers. Si las cinco empatan, el bote se divide y ninguna sexta carta desempata.

Seis asientos, 100 unidades por jugador, ciegas de 1 y 2.

EL BOTE DESPUÉS DE CADA CALLE

CALLE	QUÉ HACEN LOS JUGADORES	BOTE
Ciegas	SB pone 1 y BB pone 2 antes de que se reparta ninguna carta.	3
Preflop	UTG y HJ hacen fold. CO hace call de 2. BTN hace raise a 6, lo que fija el total de la calle en 6. SB y BB hacen fold, y CO pone 4 más para llegar a 6.	15
Flop 	Ahora CO actúa primero y hace check. BTN apuesta 10 en un bote de 15 y CO hace call de 10.	35
Turn 	CO hace check y BTN hace check detrás. No entra nada al bote.	35
River 	CO apuesta 12 y BTN hace call de 12. Los dos jugadores ya actuaron y las apuestas coinciden, así que se terminan las apuestas.	59

Board



BTN



CO



Los dos jugadores forman un par de reinas. BTN juega $Q♠ Q♦ A♥ 8♥ 7♠$ y CO juega $Q♠ Q♥ 9♦ 8♥ 7♠$. El as de BTN supera al nueve de CO como tercera carta, así que **BTN se lleva los 59**.

Un all-in menor que un raise completo no reabre las apuestas. Ciegas de 1 y 2: A hace raise a 6, B hace call de 6 y C va all-in por 8. El aumento de C es de 2, menor que el último raise completo de 4, así que A se enfrenta a 2 más y puede hacer call o fold.

CUANDO UN STACK SE ACABA, EL BOTE SE DIVIDE

Cuatro jugadores meten fichas a lo largo de la mano: A 20, B 50, C 80 y D 10 antes de hacer fold.

Board



A



B



C



EL BOTE	UNIDADES	QUIÉN PUEDE GANARLO	QUIÉN LO GANA
Bote principal	70	A, B y C	A, con trío de reyes
Bote secundario	60	B y C	B, con un par de ases
Devuelto	30	Nadie lo igualó	C lo recupera

El bote principal son los primeros 20 de cada uno de A, B y C más los 10 que D dejó al hacer fold: 70. El bote secundario son los 30 que B y C pusieron cada uno por encima de 20: 60.

Reglas de la Tournament Directors Association

La asociación publicó la versión 1.0 en 2024. De ella salen las reglas de reparto erróneo y de all-in de esta hoja, y la dirección de un torneo la sigue cuando el evento la adopta.

Reglas de la casa de cada sala

Las reglas propias de una sala de póker rigen sus cash games y resuelven convenciones como la ficha sobrante. Solo valen en esa sala. Las reglas de cash game de PokerStars Live son un ejemplo publicado.

Robert's Rules of Poker

La versión 11 es una referencia más antigua, base de procedimientos caseros como reemplazar una sola carta privada expuesta. Una sala que publica sus propias reglas se rige por ellas en su lugar.



Escanea el código para abrir Poker Skill, la app gratuita para practicar.
Juega manos como esta y la app te dice qué línea habría sido mejor.
La guía completa, con las preguntas para ponerte a prueba:
<https://www.pokerskill.com/es/blog/how-to-play-poker/>